**Контрольная работа**

Тема «*Программное управление работой компьютера*»

**Вариант 1**

**Часть А**

А1. Характерным признаком линейной программы является:

* 1. выполнение операторов в порядке их записи;
	2. наличие в каждой программной строке только одного оператора;
	3. использование в ней исключительно операторов присваивания;
	4. присутствие в ней операторов условного и безусловного перехода;
	5. присутствие в ней операторов цикла.

А2. Комментарий к тексту программы на языке Pascal заключается:

1. в круглые скобки;
2. в фигурные скобки;
3. в квадратные скобки;
4. между служебными словами begin, end;
5. нет правильного ответа.

А3. Выбрать последовательность операторов присваивания, меняющую местами значения 2х величин Х и У:

1. Х:=У У:=Х;
2. Х:=А Х:=А А:=У;
3. Х:=У;
4. А:=Х Х:=У У:=А;
5. Х:=А У:=А А:=У.

А4. Определите значение переменной с после выполнения следующего фрагмента программы:

а:=1;

а:=а+16;

b:=-а;

с:=а+2\*b;

1. С=-17;
2. С=15;
3. С=17;
4. С=255;
5. С=-1.

А5. Определить, что будет выведено на печать в результате выполнения программы, написанной на языке программирования Паскаль, если введены значения **3 -1 7**:

Program X;

Var A,B,C: integer;

Begin readln(A,B,C);

If A>B then begin D:=A;

 E:=B;

 end

else begin D:=B;

 E:=A;

 End;

If C>D then D:=C;

If C<E then E:=C;

Writeln (D, ‘ ’,E);

End.

1. 7 3;
2. 3 7;
3. 3 -11;
4. 7 -1;
5. -1 7.

А6. Выбрать верную запись арифметического выражения $\frac{х+2у}{3ху}$:

1. х+2\*у/3\*х\*у;
2. х+2\*у/3/х/у;
3. (х+2у)/(з\*х\*у);
4. (х+2\*у)/3/х/у;
5. (х+2\*у)/3\*х\*у.

А7. Дан фрагмент программы, написанной на языке программирования Паскаль:

S:=0;

I:=1;

While I>1 do

Begin

 S:=S+1/I;

I:=I-1;

End;

Определить сколько раз выполнится тело цикла:

1. 0;
2. Бесконечно много раз;
3. 1;
4. 2;
5. 3.

А8. Определить значение переменной х, которое будет получено в результате выполнения фрагмента программы, написанной на Паскале:

A:=3;

B:=2;

A:=13;

X:=2;

If A>=B then X:=B-1

Else X:=A+1;

1. 1;
2. 2;
3. 3;
4. 4;
5. Нет правильного ответа.

А9. Определить тип синтаксической ошибки в программе;

Program A; var b,c: integer;

Begin readln(b); if b>0 then c:=b\*b;

 Else c:=-b\*b\*b;

Writeln(‘c=’,c);

End.

1. Запрещенный идентификатор;
2. Неописанный идентификатор;
3. Ошибка в записи оператора;
4. Неверная константа;
5. Ожидался Begin.

**Часть В**

В1. Дан фрагмент программы, обрабатывающий массив А из 10 элементов:

n:=10;

For i:=1 to n do A[i]:=1;

j:=1;

for i:=1 to n-1 do

 if A[i]<A[i+1]

 then j:=j+1;

Чему будет равно значение переменной **j** после выполнения данного алгоритма?

В2. Запишите значение переменной **а** после выполнения фрагмента алгоритма:

a:=20

a>15

a:=a+6

a:=a-3

нет

да