**Контрольная работа**

Тема «*Программное управление работой компьютера*»

**Вариант 2**

**Часть А**

**А1.** Переменная в программировании наиболее полно характеризуется:

* 1. именем;
	2. именем, значением и типом;
	3. именем и типом;
	4. именем и значением;
	5. значением.

**А2.** Служебное слово Var в программе на языке Pascal фиксирует начало раздела программы, содержащего:

1. перечень констант;
2. список меток;
3. описание сложных типов данных;
4. описание переменных;
5. название программы.

**А3.** Выбрать последовательность операторов присваивания, меняющую местами значения двух величин A и B:

1. A:=B; B:=A;
2. A:=C; C:=A; C:=B;
3. C:=A; A:=B; B:=C;
4. A:=B;
5. A:=C; B:=C; C:=B.

**А4.** Определите значение переменной **k** после выполнения следующего фрагмента программы:

m:=15;

m:=m-6;

n:=-m;

k:=2\*m-n;

1. k=2;
2. k=9;
3. k=-27;
4. k=27;
5. k=15.

**А5.** Определить, что будет выведено на печать в результате выполнения программы, написанной на языке программирования Паскаль, если введены значения **5 0 -12**:

Program A;

Var X,Y,Z: integer;

Begin readln(X,Y,Z);

If X<Y then begin D:=X;

 E:=Y;

 end

else begin D:=Y;

 E:=X;

 End;

If Z>D then D:=X;

If Z<E then E:=Z;

Writeln (D, ‘ ’,E);

End.

1. 5 0;
2. 0 -12;
3. 5 -12;
4. -12 -7;
5. -12 0.

**А6.** Какая математическая функция соответствует данному выражению на языке Паскаль: a+b/c+c\*d/a/b?

1. $\frac{a+b}{c}+\frac{c∙d}{a∙b}$;
2. $a+\frac{b}{c}+\frac{c∙d}{a∙b}$;
3. $\frac{a+b}{c}+\frac{c∙d∙a}{b}$;
4. $\frac{a+b}{c}+\frac{c∙d∙b}{a}$;
5. $a+\frac{b}{c}+\frac{c∙d}{\frac{a}{b}}$.

**А7.** Дан фрагмент программы, написанной на языке программирования Паскаль:

S:=0;

I:=2;

While I>1 do

Begin

 S:=S+1/I;

I:=I-1;

End;

Определить сколько раз выполнится тело цикла:

1. 0;
2. Бесконечно много раз;
3. 1;
4. 2;
5. 3.

**А8.** Определить значение переменной **Y**, которое будет получено в результате выполнения фрагмента программы, написанной на Паскале:

A:=5;

B:=1;

A:=25;

Y:=6;

If A<=B then Y:=B+12

Else Y:=A\*3;

1. 5;
2. 13;
3. 15;
4. 125;
5. 6.

**А9.** Определить тип синтаксической ошибки в программе;

Program A; var y: integer;

Begin readln(b); if y>0 then y:=x\*x

 Else y:=-x+4;

Writeln(‘y=’,y);

End.

1. Запрещенный идентификатор;
2. Неописанный идентификатор;
3. Ошибка в записи оператора;
4. Неверная константа;
5. Ожидался Begin.

**Часть В**

**В1.** Дан фрагмент программы, обрабатывающий массив А из 10 элементов:

j:=A[1];

For i:=2 to n do

 if j<A[i] then j:=A[i];

Как зависит итоговое значение переменной **j** от значений массива А?

**В2.** Запишите значение переменной **d** после выполнения фрагмента алгоритма:

с:=5

с>4

d:=d+1

d:=10-c

нет

да

f:=2\*d

d:=3\*c